

### 2025臺北城市盃青少年棒球邀請賽 競賽規程 2025Taipei U15 Baseball Invitational Tournament Rules

一、宗 旨:發展全民運動,提昇學生棒球技術水準、普及棒球運動人口、強化臺北市與國際 城市間之體育交流。

二、指導單位:臺北市政府。

三、主辦單位:臺北市政府體育局。

四、承辦單位:臺北市體育總會棒球協會。

五、協辦單位:臺北市政府工務局水利工程處、臺北市政府工務局公園路燈管理處、

臺北市政府警察局、臺北市政府環保局、新北市政府體育局、

臺北市政府警察局。

#### 六、參賽球隊:卅二隊

(一)國內:臺北市四隊及國內各縣市球隊十九隊,共計廿三隊。

(二)國外:外國城市隊伍九隊。

◎日本: 六隊。

◎韓國:三隊。

#### 七、比賽日期及地點

(一)比賽日期: 2025年12月20日至2025年12月24日。

(二)比賽場地:臺北市新生公園棒球場、迎風河濱公園觀山D、E棒球場、新北市三重棒球場、 、中山棒球場、大都會棒球場。

#### 八、開、閉幕典禮日期及地點

(一) 開幕典禮:本年度不舉行開幕典禮。

(二) 閉幕典禮: 2025年12月24日下午15時整 假臺北市新生公園棒球場舉行。

※優勝隊伍及國外球隊,請攜帶校旗(隊旗)、著統一球服準時須參加閉幕典禮。 九、參加資格

(一)球隊資格:獲邀之國內球隊,應以學校之名稱參賽。

(二)球員資格:2010年9月1日(含)以後出生之國中學生。

#### 十、報名

(一)時間:即日起至11月21日止(逾期恕不受理)。

(二)地點:臺北市體育總會棒球協會(臺北市新生北路三段105號新生公園棒球場2樓)

網址:http://tpe.ball.org.tw E-mail:tpe.ball@msa.hinet.net

#### (四)名額:

1、職員:包含領隊1位、總教練1位、教練1位及教練(或管理)1位,共計4位。

2、球員:包含隊長共計16名,最少不得低於12名。

(五)方式:填妥報名表、球隊簡介、保險名單共四式,以電子郵件向本會辦理報名。 十一、教練會議

時 間:2025年12月19日(星期五)下午16時。

地 點:臺北市政府體育局三樓會議室(臺北市松山區南京東路4段10號)

會議內容:依據競賽規程說明有關附則。

〈會議時間如無變更,則不另行通知,未派代表出席者,對會中之決議事項不得有異議〉



十二、比賽規則

採中華民國棒球協會審定之最新棒球規則。

十三、比賽用球

採用中華民國棒球協會審定之硬式棒球。

十四、比賽方式及賽制

- (一)預賽:由大會安排(沒有抽籤)4隊一組,共計8組,以分組單循環採7局積分制,每場限定時間為兩小時,每組取前兩名晉級複賽。
- (二)複賽(晉級球隊重新抽籤)、四強決賽場次G61至G64(擲銅板決定攻守)採單淘汰賽制, 不限時間,每場均賽至勝負為止。
- (三)複賽抽籤時間:2025年12月22日(星期一)下午17時30分。

地點:臺北市體育總會棒球協會(臺北市新生北路三段105號新生公園棒球場1樓)

十五、計分及名次排定:

- (一)分組循環預賽: (限時二小時)
  - 1、採積分制:每場之勝隊得三分,和局各得一分,敗隊0分,取積分高的前兩隊晉級。
  - 2、因積分相等無法產生名次時,依下列核算方式順序處理:
  - (1) 二隊積分相同時,以對戰勝隊為先;二隊為和局或三隊以上積分相同時,再依下列 核算方式順序決定之。
  - (2) 以該分組循環賽中之相關場次之對戰優質率(TQB)較高者為先。
  - (3) 以該分組循環賽中之總場次之對戰優質率(TQB)較高者為先。
  - (4)以該分組循環賽中之總場次之安打總數較多者為先;若安打總數相同,以進攻總局數較 少者為先。
  - (5) 擲銅板以決定名次。

(註:因故被遞奪比賽之球隊,其已賽之成績均不予以計算。)

※得分率公式:完成總場次之總得分:攻擊總局數。

※失分率公式:完成總場次之總失分:守備總局數。

※對戰優質率(TQB)公式:得分率-失分率。

- (二)單淘汰賽:(無時間限制)複賽、決賽時採單敗淘汰制,每場均賽至勝負為止。
- (三)突破僵局制:(複賽、決賽若七局結束時兩隊仍平手即採用)

第八局起採用突破僵局比賽,進攻球隊從無人出局,一、二壘有跑壘員開始進攻;進攻球隊承接第七局結束之棒次繼續比賽,打擊棒次之前兩棒依序在一壘跑壘員、二壘跑壘員;延長一局未分出勝負,下一局打序應延續上一局打序;後續每局均依照行之。

(四)本賽事不採用指定打擊(DH)制。

#### 十六、獎勵

(一)團體獎:(本屆四強球隊將為明年大會優先考量邀請名單)

冠、亞、季、殿軍四名,各頒獎盃乙座(個人金、銀、銅、優勝獎牌各16枚)

(二)個人獎:各頒發獎盃乙座

打擊獎三名及投手獎、打點獎、全壘打獎、MVP、教練獎各一名。

註二:打擊獎:打擊率相同時,以長打率高者為先,若長打率亦同時,以打點多者為先。註三:打點獎:打點數相同時,以打數較少者為先,若打數亦同時,以打擊率高者為先。



註四:全壘打獎:全壘打數相同時,以打數較少者為先,若打數亦同時,以總打點多者為先 (場內全壘打不列計)。

註五:教練獎:冠軍隊總教練或教練,其資格必須登載於該校報名表(秩序冊)內。

註六:以上個人獎除全壘打獎外,以進入決賽前四名球隊球員始列入計算(含預賽成績)。

註七:個人獎項計算均含預賽、複賽及決賽全部成績。

註八:投手獎人選其投球局數必須是總出賽場次的1.5倍以上。

註九:打擊獎人選其打席數必須是總出賽場次的2.1倍以上。

十七、投手特別規範: (預、複、決賽均按此規範延續執行)

(一)壘上無跑者時,投手持球於12秒內須投出球,若未投出則計壞球一個,此12秒以裁判員 之認定為準。

【規則5.07 (c):12秒之計時由投手持球,而擊球員進入擊球區面對投手時開始。】

- (二)投手出場投球規定: (循環預賽及複賽、決賽均依以下規範延續計算)
- 1、一日中投球總數為35球(含)內不受隔日休息限制。
- 2、一日中投球總數為36-60球者,必須休息1日。
- 3、一日中投球總數為61-80球者,必須休息2日。
- 4、一日中投球總數為81-95球者,必須休息3日。
- 5、一日比賽中同一位投手,不得投球總數超過95球;若達95球在面對同一打席時,則可投至完成該人次結束,同時必須強制退離投手職務。
- 6、一日中如有二場比賽,同一投手可連續上場投球;惟二場投球數組合其總數不得超過一 日限定之95球。
- 7、第一天投球數+第二天投球數為60球(含)以上者,第三天不可上場投球。
- 8、同一名投手不可連續四日上場投球。
- 9、「投手犯規」或「不法投球」,無論是否已把球投向擊球員,皆視為「投球」,計入投手「投球數」中;當壘上無跑壘員時,擊球員計壞球一個;壘上有跑壘員時,各跑壘員得前進一個壘,擊球員不計球數。
- 10、敬遠四壞球得由總教練提出,投手無須投滿四個壞球,打者即可保送上一壘,惟未投出之 球數仍列入投球數計算。
- (三)投手一旦離開投手職務,則不得再擔任該場投手,可轉任野手。
- (四)各隊教練於比賽後,請至記錄組簽核投手投球數,投球數以現場記錄組之紀錄數據為準。 十八、競賽附則:
  - (一)球隊應準時到球場比賽,並請於賽前三十分鐘向大會提出比賽攻守名單。
  - (二)比賽分數差距懸殊時,兩隊得分比數至四局相差十分、五局相差七分,即截止比賽。
  - (三)循環賽:比賽時間120分鐘(複賽、決賽不受此限),以記錄組之時間為準; 任一整局結束時,比賽時間剩餘10分鐘(含), [比賽定時器設定110分鐘響],則該局為 最後一局,不再開新局;後攻隊伍領先:(1)若下半局繼續進攻時定時器鈴響,則完成該 打席,即截止比賽,攻守局數以實際出局人次計;(2)若上半局比賽中定時器鈴響,上半 局結束後,則不須再攻擊,即得截止比賽;後攻隊伍攻擊局數為上一完整局計。
  - (四)因天候因素影響比賽進行時,由主辦單位依實際情況考量決定是否繼續比賽,或調整賽制,球隊不得提出異議。
    - ※如遇風雨或其他不可抗拒之因素,當日第一場比賽即無法進行時,則整個賽程順延;未滿一局已賽成績則取消,未滿四局已賽成績予以保留;但賽滿四局得裁定比賽。因停賽



或保留而延誤之賽程,由大會另行安排;前述決定經主辦單位會同競賽組、裁判組研商後執行,必要時得一天出賽兩場,各球隊不得提出異議。

- ※無法完賽備案順序說明:(賽事進行中遇雨天或其他不得抗拒之因素影響比賽時)
- ※失分率計算公式:已完成場次之總失分:守備總局數,商率最低者為先。
- ※得分率計算公式:已完成場次之總得分:攻擊總局數,商率最高者為先。
- 1、預賽賽程若無法完成,則賽程順延1天。(以完成預賽為原則)
- 2、複賽賽程若無法完成,則以晉級球隊之預賽:(1)失分率較少者(2)得分率較多者(3)安打 總數較多者(4)所有完成場次的總壘打數較多者等,先後順序決定最後名次。
- 3、複賽已完成,決賽前二場未完成時,則以晉級前四之球隊之複賽:(1)失分率較少者(2)得分率較多者(3)安打總數較多者(4)所有完成場次的總壘打數較多者等,先後順序決定最後名次。
- 4、四強決賽前二場已完成,而季軍戰、冠軍戰分別無法完成時:
  - ◎季軍戰二支球隊(準決賽成績):以(1)失分率較少者(2)得分率較多者(3)安打總數較多者(4)所有完成場次的總壘打數較多者等,先後順序決定最後名次。
  - ◎冠軍戰二支球隊(準決賽成績):以(1)失分率較少者(2)得分率較多者(3)安打總數較多者(4)所有完成場次的總壘打數較多者等,先後順序決定最後名次。
- (五)國內球隊球員出賽時須攜帶學生證,以備查驗。
- (六)在比賽開始之預定時間未能出場者,以取消比賽方式處理\*FORFEITED GAME\* (如遇不可抗拒之事實,且經大會認定者除外)。
- (七)野手集會每局限一次,時間以45秒為限,同一局第二次(含)計教練暫停一次;每場限三次野手集會,第四次(含)則每次都計教練技術暫停一次,進行延長賽時則每局一次。
- (八)守備時一局中允許對同一位投手一次教練技術暫停(換投手不計),時間以45秒為限,第二次(含)須更換投手,每場第四次(含)暫停時,則每次都須更換投手,延長賽時則每局限一次暫停。
- (九)球隊攻擊時一局允許教練暫停一次,時間以45秒為限,每局第二次(含)時,則勒令教練 退場。
- (十)教練須指導球員負責撿拾界外球:一壘邊由一壘休息席負責撿拾,三壘邊由三壘休息席負 責撿拾,本壘後方由攻隊負責撿拾。
- (十一)兩隊比賽之攻守,依秩序冊賽程安排隊名在前者為先攻,在一壘休息區;隊名在後者為後 攻在三壘休息區;登錄報名本賽會之隊職員始能進入選手席,其他未登錄報名人員不得進 入請總教練配合勸離,對於在己隊選手席上方或區域附近之啦啦隊,該隊職員應負有不滋 事之責任。
- (十二)跑壘員有意圖以危險且粗暴的身體動作去衝撞、或是觸碰野手,跑壘員除當場會被判出局 外且不得再上場進行比賽(即被判退場),此時為比賽停止球,不得再進壘。
- (十三)當擊球員擊出全壘打,不允許隊職員(壘指導員除外)在回本壘前去碰觸球員,未遵守此規定,第一次球隊將被警告,再犯者則球隊總教練將被驅逐出場。
- (十四)球隊進攻時之一、三壘指導員,可由兩位教練或一位教練及一位球員擔任,指導員均須戴 頭盔,在比賽中,擔任壘指導員者不得任意離開指導區指導球員,違者第1次警告,第2次 判退場,且不得繼續擔任該場比賽之壘指導員。
- (十五)比賽進行時,隊職員不得離開選手席,為球員加油、指導或滋事干擾比賽。
- (十六)比賽進行中,總教練或教練之言行應自我約束,嚴禁對球員或裁判作人身攻擊,嚴禁球員 亦不得對裁判有口出穢言或挑釁行為,違者大會得予以勒令退場。



- (十七)為提昇學生棒球精神,學校球隊服裝應力求整齊劃一,球衣樣式、顏色、長短須一致,球褲之穿著應露出長襪,且拉至膝下,比賽攻守互換時,球員均應跑步出場,守方並須將球置放於投手板上,不得任意丟放或交於裁判;球衣背號如因其他因素與秩序冊不相符,得以第一場出賽攻守名單所列之背號為準,並於後續賽程中不得再更改。
- (十八)捕手護具須自備,並合乎標準(頭盔、面罩、護喉、護胸、護襠及護腿),預備捕手亦應 配戴頭盔及面罩;擊球員、跑壘員及壘指導員均須戴頭盔,選手頭盔請採用雙耳之規格。
- (十九)比賽球棒長度不得超過34吋,且必須是一體成型、光滑、圓形、堅硬的,球棒上須有規格標示,合成棒(COMPOSITE)一律禁止(日規須自行貼上直徑、長度及重量等規格標示);球棒直徑最粗不超過2 5/8吋,僅可使用「-5」,若為「-3」則須有「擊球彈性係數標準(BBCOR)」認證標章。
- (二十)於該場比賽替換下場後之球員,不得再上場比賽。
- (廿一)擦棒被捕,若球未落地前捕手尚能確實接捕,則判定為擦棒被捕球。
- (廿二)球場內嚴禁教練及球員抽菸、嚼檳榔、嚼菸草及啃食瓜子,違者將驅逐出場。
- (廿三)領隊及教練應督促球員珍惜球場草皮及環境,無論練習或比賽,儘量勿踐踏草皮。 並於賽後10分鐘內將選手席收拾整齊且離開,以利下一場比賽之球隊進駐。

#### (廿四)比賽場地:

- 1、投捕距離:18.44公尺(60呎6吋)。
- 2、壘間距離: 27.432公尺(90呎)。
- 3、二壘至本壘距離: 38.795公尺(127呎3 又3/8吋)。
- 4、全壘打距離:兩側91.44公尺(300呎),中間106.68公尺(350呎)或現有球場。
- (廿五)凡比賽時發生棒球規則或本規程無明文規定之問題,由主辦單位召集競賽組及裁判組會商 決定之,其判決即為終決。

#### 十九、申訴:

- (一)比賽前:有關隊職員資格問題。
- (二)比賽中:判決違反規則、規則詮釋錯誤、不合格投手、使用不合規格用具等。
- (三)申 訴:有關競賽時所發生之問題。

(若申訴成立時,則比賽以當時狀況發生之情況繼續比賽)

- (四)有關競賽上所發生之問題,應立即提出,由場上裁判合議處理;若有異議,教練可向監場人員提出,再經監場人員會同裁判研議後,即為最終之裁決。
- 二十、性騷擾防治申訴專線
  - (一)臺北市體育總會棒球協會:02-25931432
  - (二)臺北市政府:1999轉分機3365、4553。
  - (三)性侵害通報:110、113。
- 廿一、本規程如有未盡事宜,得另行修訂之。



#### ◎投球數規則範例

	第1天	第2天	第3天	第4天	第5天
投手 1	36	X			
投手 2	61	X	X		
投手 3	81	X	X	X	
投手 4	35	25	X		
投手 5	35	24	60	X	
投手 6	35	24	61	X	X
投手 7	60	X	60	X	95
投手 8	80	X	X	60	X
投手 9	80	X	X	35	95
投手10	95	X	X	X	95

- 01. 一日中投球總數為35球(含)內不受隔日休息限制。
- 02. 一日中投球總數為36-60球者,必須休息1日。
- 03. 一日中投球總數為61-80球者,必須休息2日。
- 04. 一日中投球總數為81-95球者,必須休息3日。
- 05. 一日比賽中同一位投手,不得投球總數超過95球;若達95球在面對同一打席時 ,則可投至完成該人次結束,同時必須強制退離投手職務。
- 06. 一日中如有二場比賽,同一投手可連續上場投球;惟二場投球數組合其總數不得超過一日限定之95球。
- 07. 第一天投球數+第二天投球數為50球(含)以上者,第三天不可上場投球。
- 08. 同一名投手不可連續四日上場投球。
- 09.「投手犯規」或「不法投球」,無論是否已把球投向擊球員,皆視為「投球」,計入投手「投球數」中;當壘上無跑壘員時,擊球員計壞球一個;壘上有跑壘員時,各跑壘員得前進一個壘,擊球員不計球數。
- 10. 敬遠四壞球得由總教練提出,投手無須投滿四個壞球,打者即可保送上一壘, 惟未投出之球數仍列入投球數計算。
- 11. 各隊教練於賽後務必至記錄組簽核投手球數,投球數以現場記錄組之記錄數據為準。